~Xak Precious Package~

The Tower of Gazzel

Xak

―ガゼルの塔―

―MSX2版 追加マニュアル―

ゲームを始める前に必ずお読みください。

カラーマニュアルの7ページから11ページにはPC-88 / PC-98シリーズの操作説明を載せてありますが、MSX版をプレイされる方は、その部分をこのマニュアルで参照してください。その他のページは全機種共通です。

★ゲームを始める前に★

MSX2 版のディスク構成

ディスク1	デモディスクA
ディスク2	デモディスクB
ディスク3	プログラム＆シナリオ・ディスクA
ディスク4	プログラム＆シナリオ・ディスクB

◆ゲーム途中の状態を記録するために◆

「サーク ガゼルの塔」はユーザーディスクまたはパナアミューズメントカートリッジにゲーム途中の状態を記録することができます（ゲーム・データをセーブするといいます）。ゲームを始める前にいずれかをご用意ください。…でないと後悔することになりますよ。

◆ユーザーディスクの用意◆

ユーザーディスクはパッケージには含まれていません。お客様の方でご用意願います。

①まず、2DDのディスケットを用意します。これは、新品でなくても構いませんが、フォーマットしますので大切なデータの入っていないものをご用意ください。

②MSX2 本体とモニタの電源を入れて、BASICを起動します。

③用意したディスケットをドライブに入れます。

④キーボードより

CALL FORMAT

と入力して［RETURN］キーを押してください。この命令を実行すると、ほとんどの機種では以下の手順が必要になりますが、これに該当しない機種もあります。該当しない機種をお持ちの方については、パソコン本体に付属のマニュアルをご覧ください。

⑤Drive name (A,B)
と表示されます。［A］キーを押してください。
⑥1-Single sided
2-Double sided?
と表示されます。［2］キーを押してください。
⑦Strike a key When ready
と表示されます。［RETURN］キーを押してください。
⑧しばらくして....
Format complete
OK
と表示されれば終了です。以後、このディスクがユーザーディスクとなります。

◆パナアミューズメントカートリッジの用意◆

パナソフト製のパナアミューズメントカートリッジ（PAC）または、FMパナアミューズメントカートリッジ（FM PAC）をお持ちの方は、これにゲーム途中の状態を記録することができます。ゲームを始める前にスロットに差しておいてください。
※ゲームをよりスピーディに行うために、ユーザーディスクよりパナアミューズメントカートリッジのご使用をお薦めします。

◆ジョイパッドの使用について◆

ジョイパッドのコネクタはPORT 1に差してください。以下の説明で“カーソル・キー”はジョイパッドの十字キーに相当します。また、“［X］キー、Aボタン”という表現があるときは、キーボードでの［X］キーまたはジョイパッドのAボタンで操作できるということを表しています。
パッドによっては1ボタン、2ボタンという表現のものがありますが、そのときは“1ボタンがAボタン”に“2ボタンがBボタンに”相当します。

★ゲームの起動方法★　初めてプレイするとき

ゲームを始めるときに使うキー

カーソル・キー	→	メニューバー（色が反転する部分）の移動
［C］キー、Bボタン	→	選択したメニューの決定

①ドライブに「ディスク1」を入れてMSXの電源を入れます。しばらくするとオープニング・デモが始まります。
②オープニングの最後に
“ディスク3を入れてください。”
と表示されるので、指示に従いディスクを入れ換えてください。

③ “主人公の名前を変更しますか”

［ＹＥＳ／ＮＯ］

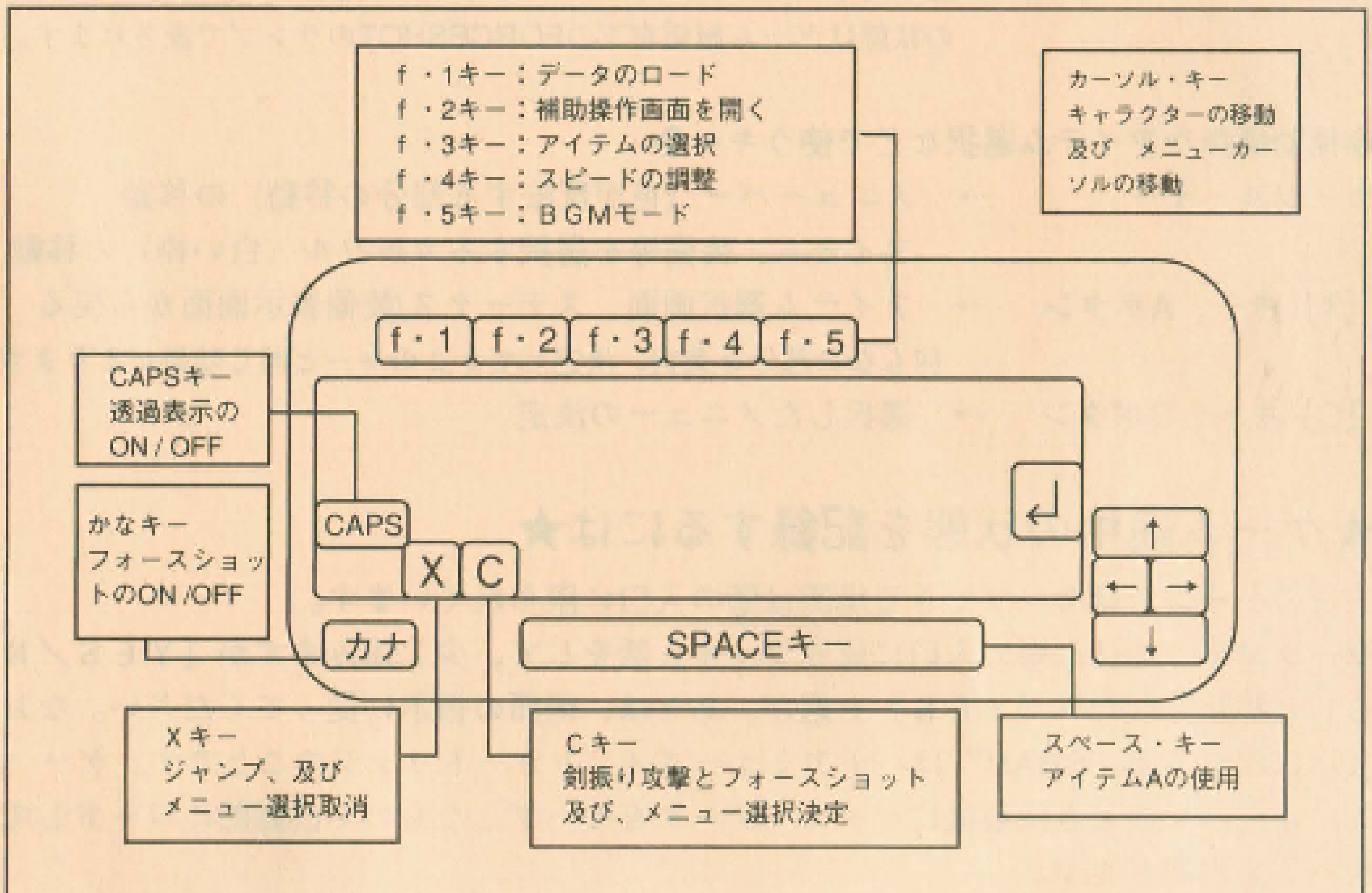
と尋ねてきます。主人公の名前「ラトク・カート」のラトクの部分を変更する場合は［ＹＥＳ］を選んで、名前を以下のキーで入力してください。

名前の入力に使用するキー

カーソル・キー	→	カーソルの移動
[C] キー	→	名前の文字入力
[X] キー	→	間違って入力した文字の削除
[RETURN] キー	→	入力した名前の決定

④［ＮＯ］を選んだ場合、または名前入力を済ませるとガゼルの塔の近くの森からゲームが始まります。

★ゲーム中に使用するキー★



※図はMSXシリーズの略図です。カナキー、CAPSキーは機種によって位置が異なります。

◆フィールドで使うキー◆

カーソル・キー　→　キャラクタの移動

上下方向と左右方向キーを同時に押すと斜め移動します。

スペース・キー　→　アイテムAの使用

[C]キー、Bボタン　→　剣振り攻撃またはフォース・ショット攻撃

[X]キー、Aボタン → ジャンプ
[f·1]キー → セーブしたゲーム・データのロード
[f·2]キー → 補助操作画面を開く
[f·3]キー → アイテム選択画面を開く
[f·4]キー → ゲーム・スピードの調整画面を開く
[f·5]キー → ＢＧＭモード（好きなＢＧＭを聞くことができます。）
[CAPS]キー → 透過表示のON / OFF

ONにすると建物などの影で見えなくなるキャラクタを半透明に表示します。ON / OFFの状態はゲーム画面右下のSEE-THROUGHのランプで表されます。

[かな]キー → フォース・ショットのON/OFF

OFFの状態では剣を振り、剣が敵に当ればダメージを与えます。ONにしておくと剣を振ったとき、剣先からフォース・ショット（魔法弾）が発射され、これが敵に当るとダメージを与えます。但し、自キャラのマジック・ポイントが残っていないとOFFの状態と同じになり、フォース・ショットは発射されません。ON/OFFの状態はゲーム画面右下のFORCESHOTのランプで表されます。

◆補助操作やアイテム選択などで使うキー◆

カーソル・キー → メニューバー（色が反転する部分の移動）の移動
アイテム、装備等を選択するカーソル（白い枠）の移動
［X］キー、Aボタン → アイテム選択画面、ステータス/装備表示画面から戻る
何もない部分を選択、決定してもこのキーと同じ効果があります。
［C］キー、Bボタン → 選択したメニューの決定

★ゲーム途中の状態を記録するには★

このゲームではセーブできる場所は塔の入口に限られています。セーブするときは、塔の入口に戻りフェルと話をして、少し休みますか［ＹＥＳ／ＮＯ］と尋ねられたら［ＹＥＳ］を選び、あとは、画面の指示に従ってください。なお、表示に出てくる“SRAM”はパナアミューズメントカートリッジのことです。ゲーム・オーバーのときは最後にゲーム・データをセーブしたものを自動的にロードしてゲームを再開します。

★記録した状態からゲームを始める場合★

セーブした時に遊んでいたディスクを入れてMSXの電源を入れます。すると、ロードメニューが表示されますので、画面の指示に従ってゲーム・データをロードしてください。

マイクロキャビン®
三重県四日市市安島2-9-12
TEL（0593）51-6482